

	Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO				
	PLANEACIÓN SEMANAL 2023				
Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	INFORMATICA		
Periodo:	III	Grado:	NOVENO		
Fecha inicio:	03 Julio	Fecha final:	08 Septiembre		
Docente:	LUZ ELENA GONZALEZ M - ANA MARIA MARIN ALVAREZ.			Intensidad Horaria semanal:	2

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: Tecnología: ¿Cómo aportar desde la tecnología a la resolución de los problemas en la vida del hombre?

Informática: ¿Un blog, qué es y cómo puedo beneficiar a los demás?

COMPETENCIAS: Adelanta procesos sencillos de innovación en mi entorno como solución a deficiencias detectadas en productos, procesos y sistemas tecnológicos.

Detecta fallas en artefactos, procesos y sistemas tecnológicos, siguiendo procedimientos de prueba y descarte, y propongo estrategias de solución.

Sustento con argumentos (evidencias, razonamiento lógico, experimentación) la selección y utilización de un producto natural o tecnológico para resolver una necesidad o problema.

Creo una página web haciendo uso de las diferentes etiquetas básicas utilizando código HTML

ESTANDARES BÁSICOS: Tengo en cuenta normas de mantenimiento y utilización de artefactos, productos, servicios, procesos y sistemas tecnológicos de mi entorno para su uso eficiente y seguro.

Resuelvo problemas utilizando conocimientos tecnológicos y teniendo en cuenta algunas restricciones y condiciones.

Reconozco las causas y los efectos sociales, económicos y culturales de los desarrollos Tecnológicos y actúo en consecuencia, de manera ética y responsable.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1 03 al 07 de JULIO	TECNOLOGIA	Problemas del entorno que pueden ser solucionados a través de la tecnología.	-Identificar los objetivos del periodo académico y registrarlos en sus respectivos cuadernos. *Diapositiva sobre los avances tecnológicos y sus beneficios.	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos	-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales.	-Propositivo: Diseña contenido virtual haciendo uso de herramientas digitales para

			https://es.slideshare.net/manuelamartinezo/informtica-40715202 *pensar en un problema del entorno que puede ser solucionado por la tecnología.	-Videos -Power point -Documentos. -Sala de Sistemas.		fines educativos. -Propositivo: Practica el lenguaje en la creación de un BLOG y en la ejecución del software previsto para tal fin.
	INFORMATICA	Plan de área y Elaboración de los protocolos.	-Rotulo del TERCER PERIODO en el cuaderno de INFORMATICA -Consignar el plan de área del periodo, los temas y las actividades a evaluar. -Explicación de los pasos de los protocolos y elaborar el de la clase con el fin de hacerlo como ejemplo. -Indicaciones para la próxima clase.		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	-Argumentativo: Establece los diferentes problemas del entorno que pueden ser solucionados a través de la tecnología.
2 10 al 14 de JULIO	TECNOLOGIA	Problemas del entorno que pueden ser solucionados a través de la tecnología.	*Soluciones tecnológicas para la industria: https://www.bilib.es/actualidad/blog/noticia/articulo/10-soluciones-tecnologicas-imprescindibles-para-t-1/ tomar apuntes. *Video soluciones tecnológicas en el medio ambiente. https://www.youtube.com/watch?v=2DGuVvFQeww		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales.	
	INFORMATICA	QUE ES UN BLOG Y PARA QUE SIRVE	-Explicación: que es un Blog, para que se usa, búsqueda en la web de diferentes BLOGS que existen. -Como crear un Blog desde la cuenta del correo de cada estudiante -Ejercicio en el Blog -Dar la información para el protocolo.		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales.	-Interpretativo: Reconoce artefactos sencillos y mecánicos que son manejados por electricidad.
3 17 AL 21 DE JULIO	TECNOLOGIA	Problemas del entorno que pueden ser solucionados a través de la tecnología.	*Realizar escrito de soluciones tecnológicas en la educación. *Socializar el escrito de los estudiantes.		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales.	

	INFORMATICA	BLOG Y SUS HERRAMIENTAS	Explicación: que es un Blog, para que se usa, búsqueda en la web de diferentes BLOGS que existen. -Como crear un Blog desde la cuenta del correo de cada estudiante -Ejercicio en el Blog -Dar la información para el protocolo.		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	
4 24 AL 28 DE JULIO	TECNOLOGIA	• Detecta fallas en los sistemas tecnológicos y propone vías de solución	*Fallas comunes en sistemas tecnológicos. Socializar causas y consecuencias.(mal uso, exceso de uso, modificación en diseño, falta de mantenimiento) * Fallas en el sistema de salud. https://www.youtube.com/watch?v=iBRqsb3S0hw		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales.	
	INFORMATICA	BLOG Y SUS HERRAMIENTAS	Explicación: que es un Blog, para que se usa, búsqueda en la web de diferentes BLOGS que existen. -Como crear un Blog desde la cuenta del correo de cada estudiante -Ejercicio en el Blog -Dar la información para el protocolo y revisar los que llevamos.		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complem.	
5 31 de JULIO AL 04 DE AGOSTO	TECNOLOGIA	• Detecta fallas en los sistemas tecnológicos y propone vías de solución	*Fallas en sistemas de aviación. https://www.youtube.com/watch?v=pjWgEz8Zb44 *Escribir que genero las fallas y que desencadeno.		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales.	
	INFORMATICA	BLOG Y SUS HERRAMIENTAS	Explicación: que es un Blog, para que se usa, búsqueda en la web de diferentes BLOGS que existen. -Como crear un Blog desde la cuenta del correo de cada estudiante -Ejercicio en el Blog -Dar la información para el protocolo y revisar los que llevamos.		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	

6 07 AL 11 DE AGOSTO	TECNOLOGIA	Reconoce artefactos mecánicos y eléctricos sencillos	Artefactos eléctricos: concepto http://www.abc.com.py/edicion-impres/suplementos/escolar/aparatos-electricos-622679.html Los 10 aparatos eléctricos que mas consumen energía. https://www.mediatrends.es/a/74499/aparatos-consumo-energetico-apagados/ Tomar nota.		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales.	
	INFORMATICA	Comenzar el proyecto final con todos los conceptos aprendidos.	-Explicación de la actividad final del periodo: Establecer un BLOG creado por el estudiante. -se calificará todos los aspectos: estética, imágenes, texto, ortografía y aplicaciones. -Información para el protocolo de la clase		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	
7 14 AL 18 DE AGOSTO	TECNOLOGIA	Reconoce artefactos mecánicos y eléctricos sencillos	*Aparato mecánico concepto: https://es.slideshare.net/Luisa_regino/sistemas-mecnicos *Aparatos mecánicos simples: https://hernandopana.weebly.com/sistemas-mecaacutenicos-simples.html		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales.	
	INFORMATICA	Comenzar el proyecto final con todos los conceptos aprendidos.	-Explicación de la actividad final del periodo: Establecer un BLOG creado por el estudiante. -se calificará todos los aspectos: estética, imágenes, texto, ortografía y aplicaciones. -Información para el protocolo de la clase		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	
8 21 AL 25 DE AGOSTO	TECNOLOGIA		*Explicación sistema mecánico de la bicicleta: https://www.edu.xunta.es/espazoAbalar/sites/espazoAbalar/files/datos/1464947673/contenido/3_el_movimiento_en_los_sistemas_mecnicos.html *Mencionar varios aparatos mecánicos y dibujar uno.		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales.	
		Realizar las actividades	- Autoevaluación del área.		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes.	

	INFORMATICA	planeadas para la clase.	-Evaluación de los temas vistos en el periodo. -Dar la información para el protocolo y revisión del cuaderno de los que llevamos. -Organizar las notas pendientes y ajustes.		-Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	
9 28 DE AGOSTO AL 01 DE SEPTIEMBRE	TECNOLOGIA	Actividad final de periodo.	-Realizar actividad final de periodo y autoevaluación del proceso académico y comportamental.		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales.	
	INFORMATICA	Realizar las actividades planeadas para la clase.	-Ajustes de notas pendientes. -Coevaluación del área. -Tiempo libre en la clase de Informática repasando lo visto en el periodo		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	
10 04 AL 08 DE SEPTIEMBRE	TECNOLOGIA	Actividad final de periodo	-Ajustes de notas -Entrega de planes de mejoramiento.		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. -Ilustraciones. -Informe de lectura. -Exposiciones. -Talleres finales.	
	INFORMATICA	Realizar las actividades planeadas para la clase.	-Ajustes de notas pendientes. -Coevaluación del área. -Tiempo libre en la clase de Informática repasando lo visto en el periodo		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementaria	

OBSERVACIONES:

CRITERIOS VALORATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

INFORME PARCIAL				INFORME FINAL						
Actividades de proceso 90 %				Actividades de proceso 90 %				Actitudinal 10 %		
Descripción de la actividad y fecha				Descripción de la actividad y fecha				Auto evaluación	Co evaluación	
REVISION DE LA ACTIVIDAD DE CLASE TEMA: TABLAS SEMANA 4	REVISION DE LOS PROTOCOLOS SEMANA 5	TECNOLOGÍA: INVENTOS DEL SISTEMA DE SALUD Y ROTULO SEMANA 3	TENOLOGÍA: A: CRUCIGRAMA APARATOS ELECTRICO S. SEMANA 6	ACTIVIDAD DE LA SALA DE INFORMATICA SEMANA 6- 7	ACTIVIDAD FINAL DEL PERIODO SEMANA 8	REVISION DE PROTOCOLOS EN EL PERIODO SEMANA 8	TECNOLOGÍA: TOMA DE NOTAS SEMANA 8	AUTOEVALUACION DEL AREA SEMANA 9	COEVALUACION DEL AREA SEMANA 9	